



**ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ
«ИГРОВОГО ИНТЕРНЕТ-ПРОЕКТА ТРОЕЦАРСТВО»**

Оглавление

Первые шаги в игре.....	3
Воодушевление новичка	4
Задания.....	5
Охота	5
Бой.....	6
Навигация	6
Городская площадь.....	7
Смотрители	7
Интерфейсы.....	8
Информация о персонаже.....	8
Здоровье.....	9
Удаль	9
Опыт	9
Слава	9
Эффекты	9
Премиум.....	9
Ячейки эликсиров и амулетов	10
Основное меню	10
Боковое меню	12
Чат	13
Основное окно игры	14
Код акции	
Как ввести код акции.....	15
Памятка.....	15

Первые шаги в игре

Пройдя регистрацию, вы оказываетесь в лагере. В какой лагерь вы попадете, зависит от того, какое царство выбрали при регистрации. Если вы выбрали  Артанию, то окажетесь в Лагере новобранцев, если  Куявию - в Поселении новобранцев. Здесь вас встретят десятники Берторд или Илемай



Они готовы дать вам первое задание, которое послужит началом вашего пути в мире Троецарствия.



Воодушевление новичка

В начале игры вы будете одарены «Благословением юных бойцов», которое увеличит ваши игровые характеристики на некоторое время.



Действие эффекта заканчивается по истечении 7 дней с момента получения или при достижения вами 2-го уровня.

Помимо этого, Ваш персонаж получит в инвентарь (во вкладке "Разное") сундучок с сюрпризом, который содержит подарок. Открыть сундучок можно по достижению 2-го уровня.



15:57 Вы сумели открыть сундучок и нашли в нем: 30.
Второй подарок, вы сможете достать завтра.

Задания

Получив свое первое задание у десятника, внимательно прочтите текст диалога с ним, нажмите “Взять задание” и вы приступите к его выполнению.



Курсивом в чате могут содержаться подсказки и сообщения, которые помогут вам в игре. Если вы забыли, что именно требуется выполнить по заданию, откройте раздел “Квесты” в боковом меню. Здесь вы найдете описание задания, вашу цель и информацию о том, кому и как сдать задание, чтобы получить награду. В процессе игры вы будете получать задания, отмеченные различными значками. Подробнее о каждом виде значков можно ознакомиться на инфопортале в разделе “Полезная информация - [Учебник новичка](#)”. Если какой-либо из значков недоступен, это означает, что вас не хватает каких-то параметров для получения задания (уровня, очков репутации и т.д.)



Охота

Получив первое задание от десятника, вы увидите, что в новом задании вам предстоит убить монстров.

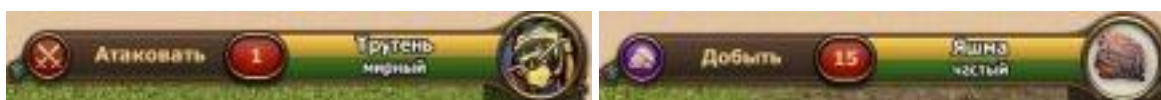


Нажмите на кнопку “Охота” в верхнем меню, чтобы перейти на карту, в которой находятся необходимые по заданиям монстры или ресурсы.

Подробнее обо всех пунктах верхнего меню можно узнать на инфопортале игры в разделе “Полезная информация - [Учебник новичка](#)”.

Для нападения на монстра, необходимо выделить его и нажать на скрещенные мечи в правом верхнем углу игрового поля, рядом с надписью “Атаковать”, либо кликнуть на цели мышкой дважды.

При сборе ресурсов необходимо также выделить ресурс, подходящий вам по профессии и уровню и нажать на изображение ресурса (травы/камень/рыба), либо дважды кликнуть мышью по цели.



Бой

Боевая система в игре пошаговая: вы и ваш противник (монстр или другой игрок) поочередно наносите удары в отведенное для этого время.

Если один из противников не успевает нанести удар в свое время, он пропускает ход. В окне боя вы увидите навыки, которые доступны вашему персонажу в зависимости от классовой принадлежности. С ростом уровня количество навыков прибавляется. Также, вы можете получить некоторые общие навыки, доступные, например, при прокачке некоторых репутаций.



Подробную информацию о боевой системе можно прочесть на инфопортале в разделе “Полезная информация - [Учебник новичка](#)”.

Информацию об умениях каждого отдельного класса можно узнать на инфопортале в разделе “[Пути развития](#)”, выбрав подраздел с интересующим вас классом.

Навигация

После выполнения ряда заданий у десятника, вам предстоит отправиться в соседнюю локацию.

В окне задания, рядом с кнопкой “Взять задание”, вы увидите галочку “Проложить путь”.



Когда эта галочка активна, игровой навигатор автоматически проложит для вас оптимальный маршрут к нужной локации, а необходимые переходы будут подсвечиваться красным в списке локаций (находится в правой части основного игрового окна). Нажимайте на них - и вы быстро доберетесь до нужной точки.

Не забывайте: на переход между локациями тратится время.

Переход становится активным, только когда таймер показывает значение «0».



Начать разговор с персонажем можно, нажав на его изображение на локации или на имя в окошке справа от локации.

Городская площадь

Выполнив ряд заданий, вам предстоит отправиться в столицу своего царства, чтобы встретиться там с купцом. Смело выполняйте все его поручения, чтобы заработать опыт и деньги. В игре множество персонажей, готовых дать вам задания, научить полезным профессиям или одарить приятными подарками. Не забывайте навещать их в гости и проверять наличие доступных заданий.

В игре существуют сюжетные (важные) задания, отмеченные красным значком восклицательным знаком.



с

Повторяющиеся задания, отмечены желтым значком.



Красный темный значок с восклицательным знаком обозначены новые задания, которые не относятся к сюжету.



Красные значки с вопросительным знаком (ярко-красный и темный) обозначают следующий этап уже взятого задания.



Также в игре существуют значки, которыми обозначаются квестовые диалоги, служащие для обмена ресурсов на предметы, покупки чего-либо и других взаимодействий игрока с персонажами.



Повторяющиеся задания можно выполнять несколько раз через определенное время.

Не забывайте читать подсказки, внимательно читайте тексты заданий и описания предметов, чтобы избежать ошибок и недоразумений в игре.

Смотрители

Если же вам что-то непонятно в игре, вы всегда можете обратиться к представителю структуры «Смотрители Артании» или «Смотрители Куявии», которые с радостью ответят на все ваши вопросы.

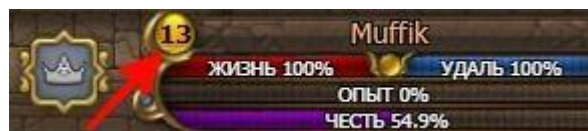
Узнать их можно по характерному значку около ника -  

Также, структура смотрителей отвечает не только на вопросы игроков, но и следят за порядком в игровом чате, на форуме и т.д.

Интерфейсы

Информация о персонаже

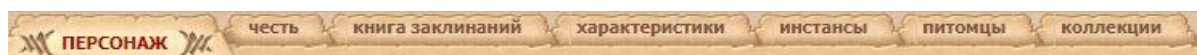
Информацию о вашем персонаже можно посмотреть, отыскав свой ник в окне списка игроков и нажав на иконку принадлежности к классу, либо нажав в верхней части экрана на значок уровня вашего персонажа.



В новом открывшемся окне вы увидите часть своих характеристик и общую информацию о персонаже, его уровень, местоположение, временные эффекты (синяя иконка на изображении с персонажем), заслуги, подарки и т.д.



Также, информацию о персонаже можно посмотреть, нажав на кнопку “Рюкзак” в верхнем меню. При нажатии на кнопку, откроется окно с вашим инвентарем. Сверху, над изображением персонажа, вы увидите различные вкладки. Переключая вкладки, вы можете посмотреть доступные и не активированные заклинания, свои характеристики, информацию о питомцах и др.



Здоровье

Сверху слева находится красная полоска здоровья. Она показывает уровень здоровья вашего персонажа в конкретный момент времени и общее количество здоровья. В бою необходимо следить, чтобы полоска здоровья не опускалась до нуля, иначе ваш персонаж умрет.

Удаль

Сверху справа от полоски здоровья находится синяя полоска удали. Она показывает уровень удали вашего персонажа в конкретный момент времени и общее количество удали. В бою необходимо следить, чтобы полоска удали не опускалась до нуля, иначе ваш персонаж не сможет использовать заклинания.



Опыт

Верхняя зеленая полоска — это опыт вашего персонажа. На ней же отображается имя персонажа. Опыт показывается в процентном значении, но при наведении на полоску вы увидите, сколько именно единиц опыта нужно, чтобы перейти на следующий уровень. Опыт в игре можно получить, выполняя задания неигровых персонажей, убивая монстров или игроков противоположной расы.

Слава

Под строкой опыта находится строка славы. Слава получается только за убийство игроков противоположной расы и участие в схватках на Полях битв. На полоске отображается, сколько славы вам нужно для получения следующего воинского звания.

Эффекты

При наведении на синий кружочек рядом с обозначением уровня персонажа, можно узнать, какие временные эффекты наложены на вашего персонажа.



Премиум

Также, рядом со всеми полосками (жизнь, удаль, опыт, слава), слева вы можете увидеть значок с изображением короны. Данный значок показывает ваш премиум статус, который можно получить при совершении размена золотых кругляшей на игровые в разделе “Банк” в боковом меню.

Ячейки эликсиров и амулетов

С левой стороны игрового окна расположен набор ячеек для различных полезных эликсиров, которые вы можете использовать во время боя с монстрами или другими игроками. Вне боя вы не можете использовать предметы из этих слотов. Только заменять.

Основное меню

Наверху расположено основное игровое меню. Здесь размещаются ссылки на самые важные функции игры. Кнопки меню можно менять местами, размещая их так, как вам удобно. С начала игры не все пункты меню будут вам доступны, но с достижением 3-го уровня, все ячейки будут разблокированы.



Кнопка «**Рюкзак**» открывает инвентарь вашего персонажа. В инвентаре, нажав на вкладку «Характеристики», вы сможете увидеть окно характеристик. Кроме того, там вы можете просмотреть свою «Книгу заклинаний», в которую с каждым новым уровнем сможете записывать новые заклинания.



Закладка «**Персонаж**» (доступна игрокам со 2-го уровня) включает в себя несколько кнопок:



Кнопка «**Заслуги**», открывает окно с информацией о ваших заслугах.



Кнопка «**Клан**» позволяет просмотреть состав, звания, устав, подарки и новости вашего клана.



Кнопка «**Контакты**». Здесь вы можете просмотреть имена и информацию о своих друзьях и врагах.



Кнопка «**Анкета**» позволит вам в любой момент отредактировать свои личные данные.



Кнопка «**Рейтинг**» открывает окно, в котором вы можете посмотреть общие игровые рейтинги по опыту, славе, репутациям и заслугам, а также занимаемую вами позицию.



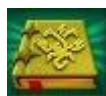
Кнопка «**Рефералы**». Здесь вы можете просмотреть информацию о возможности приглашать друзей и получать за это дополнительные бонусы.



Кнопка «**Клановый турнир**». Здесь можно ознакомиться со сроками проведения, статистиками, рейтингами и прочей информацией о Клановом турнире.



Кнопка «**Поиск групп**». Здесь можно подобрать союзников для похода в инстанс или для совместного прохождения квеста.



Закладка «**Знания**» включает в себя несколько кнопок:



Кнопка «**Ф.А.В.**». Это раздел инфопортала, в котором можно найти часто задаваемые вопросы и ответы на них.





Кнопка «**Подсказка**» направляет вас в раздел "Учебник новичка".



Кнопка «**Библиотека**». Нажав на неё вы откроете раздел инфопортала, содержащий обширные сведения о Море Троецарствия, путях развития, профессиях, репутациях и др.



Кнопка «**Нововведения**». Здесь вы можете просмотреть информацию о готовящихся нововведениях.



Кнопка «**Ошибка!**» направляет вас в раздел связи с технической поддержкой пользователей.



Кнопка «**Новости**» открывает инфопортал с соответствующим названию разделом.



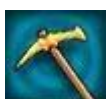
Кнопка «**Форум**» отправляет вас в раздел инфопортала, где можно пообщаться с игроками, задать интересующий вас вопрос администрации, поучаствовать в конкурсах и многое другое. Писать сообщения на форуме могут игроки, достигшие 3-го уровня.



Кнопка «**События**» (доступна игрокам с 3-го уровня) открывает окно, в котором вы можете отследить проходящие игровые события, добавить интересующие вас в избранное.



Кнопка «**Места боев**» (доступна игрокам со 2-го уровня) открывает окно, в котором вы можете подать заявку на участие в битве на полях сражений.



Кнопка «**Профессии**» (доступна игрокам с 3-го уровня) открывает окно, в котором вы можете посмотреть информацию о взятых вами профессиях, узнать какие ресурсы нужны вам для повышения мастерства, а также произвести продукцию в закладке производящих профессий



Кнопка «**Карта**» распахнет перед вами карту мира онлайн игры «Троецарствие» или карту инстанса, если вы в нем находитесь.



Кнопка «**Локация**» возвращает вас на экран, отображающий вашу текущую локацию.



Кнопка «**Охота**» открывает окно, в котором вы сможете совершить нападение на монстра или заниматься добычей ресурсов.



Кнопка «**Бои**» отобразит все поединки в данной локации и позволит присоединиться к любому из них.

Боковое меню

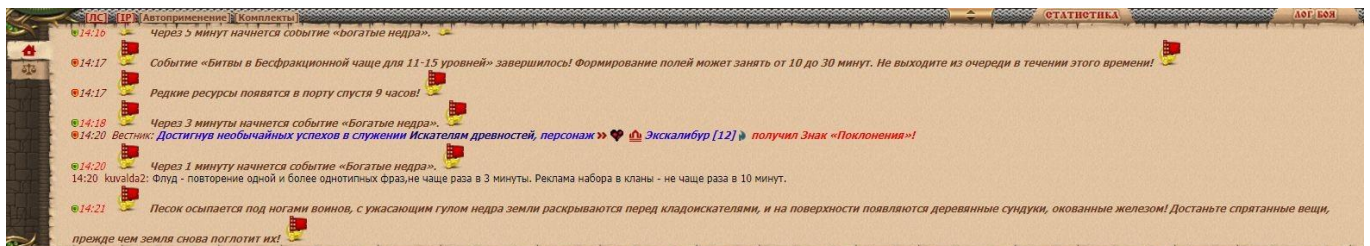


В правой части экрана расположено боковое меню игры.

- Кнопка **“Квесты”** дает возможность посмотреть все взятые, доступные, повторяющиеся и завершенные задания.
- Кнопка **“Банк”** позволяет вам пополнить свой игровой баланс, разменять золотые кругляши на игровые, попасть в магазин редкостей и лавку подарков, а также проверить свои банковские ячейки и узнать премиум статус.
- Кнопка **“Рынок”** дает возможность выставить товары на аукцион и купить товары у других игроков. Проводить торговые операции можно только в локации, где есть рынок.
- Кнопка **“Почта”** дает возможность посмотреть полученные письма. Ответить на письмо можно только в локации, где есть почтовый ящик.
- Кнопка **“Вещи”** позволяет открыть окно с доступными вещами, которые можно, например, использовать в бою. В ней могут находиться предметы коллекций, ездовые питомцы, расходимые предметы.
- Кнопка **“Призвать”** отвечает за призыв ездового животного. Повторное нажатие на кнопку отзывает питомца. Для езды на ездовом животном требуется специальный корм.
- Кнопка **“Компас”** подскажет вам местонахождение той или иной локации, монстра, ресурса, инстанса или неигрового персонажа.
- Кнопка **“Поручения”** открывает список доступных ежедневных поручений, при выполнении которых можно получить некоторые награды. Ежедневно список поручений меняется.

Чат

В нижней части экрана расположен игровой чат.



Чат – это основное средство общения игроков. Здесь же отображается все, что происходит с персонажем (начало и окончание заданий, получение награды, оповещение о нападении, добыча ресурса и т.д.). Кроме того, в чат публикуются различные объявления от администрации игры, сообщения о начале и окончании игровых событий, идущих конкурсах, важных игровых новостях. Внимательно следите за чатом.


В правой части окна чата находится список всех игроков, находящихся в данный момент в одной локации с вами. Нажав правой кнопкой мыши на ник любого игрока, вы получите доступ к списку возможных взаимодействий. Здесь можно переключиться на каналы торгового чата, клановый канал (если вы состоите в клане), канал группы или рейда, канал альянса и канал царства.

Для чего нужны разные каналы?

- Канал местоположения - основной канал, который позволяет отображать сообщения в чате в пределах нахождения вашего персонажа на локации;



- Торговый - позволяет торговать игровыми товарами и рекламировать игровые услуги;
- Клановый канал - предназначенный для общения членов одного клана;
- Канал группы - нужен для общения внутри группы;
- Канал рейда - канал для общения внутри рейда с большим количеством человек (например, в инстансе);
- Канал альянса - необходим для общения внутри альянса дружественных кланов;
- Канал царства - нужен для отправки сообщений стратегами и их помощниками (стратеги выбираются путем голосования игроков, они служат информаторами о происходящей ситуации внутри царства - например, наступление вражеских игроков).

При нажатии на кнопку , вам откроется возможность создать группы для совместного прохождения сложных заданий.

Ниже, под списком игроков, располагаются кнопки очистки чата, смайлики для отправки в чат, кнопка обновления списка игроков и кнопка, которая позволяет вам отфильтровать все сообщения и получать только те, которые будут адресованы вам.



Рядом с окном чата расположены кнопки “Лог боя” и “Статистика”.

Лог боя - фиксирует в бою ходы, эффекты и удары персонажа и его противника. Вне боя показывает лог последнего проведенного боя.

Статистика - отображает урон, смерти, убийства персонажа и участников в инстансе и/или на Поле битв. Вне инстанса/ Поле битв статистика недоступна.

Основное окно игры

В центре экрана расположено основное окно игры.



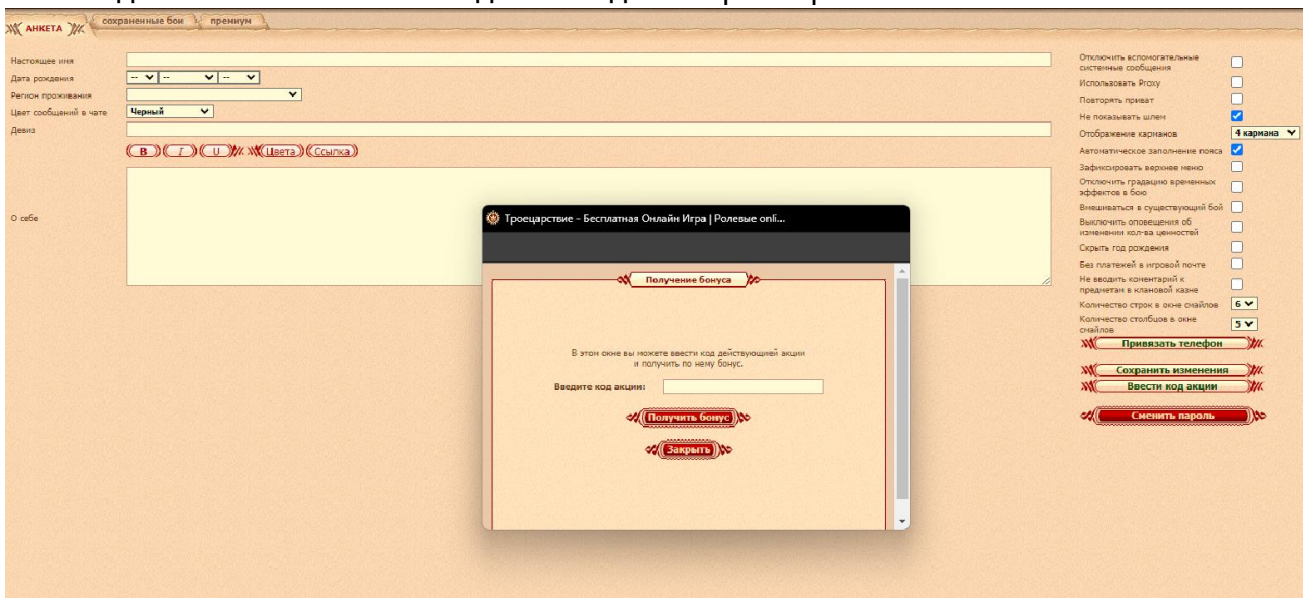
Код акции

Как ввести код акции

1. Поле для ввода промо-кода находится в анкете вашего персонажа. Анкета персонажа открывается в верхнем меню игры.



2. Далее, в открывшемся окне, вы увидите настраиваемые параметры своей анкеты. Снизу будет несколько кнопок, среди которых вам нужна “Ввести код акции”. Во всплывающем окне необходимо точно ввести ваш код с соблюдением регистра.



3. О получении приза вы сможете узнать из сообщения в чате

Памятка

Раз в 5 минут можно активировать/проверить не более двух разных кодов акции. Если вам нужно ввести больше 3-х кодов или вы неправильно ввели свой код 3 раза, то дождитесь окончания 5 минут, после чего вы вновь сможете ввести код. Подробная информация об активации кодов на инфопортале игры: <https://3kingdoms.ru/info/library/index.php?obj=cat&id=242>